

Impact+

Använd workshopguiden för Impact+-övningen för att få ut så mycket som möjligt av det här verktyget.

PARTNERORGANISATIONER



Empty box for Partner Organizations.



ELEVER och STUDERANDE

Empty box for Students.



**EFFEKT**

Vad är det viktigaste som ditt projekt hoppas uppnå?  
Vad ska vara annorlunda efter att projektet genomförts?  
Fundera över det problem eller den fråga du försöker lösa.

Empty box for System.

SYSTEM

Empty box for Participants.



DELTAGARE

Effekt +-villkor

PRODUKTORIENTERADE RESULTAT

Produkter är de konkreta resultat som tas fram i aktiviteterna. Att räkna dessa är ett sätt att summera dina resultat och dess effekter.

Produktorienterade resultat kan vara till exempel antal läromoduler, evenemang eller antalet personer som genomgår en kurs.

KUNSKAPSORIENTERADE RESULTAT

Kunskapsorienterade resultat är förändringar, fördelar, lärande eller andra effekter som uppstår som ett resultat av projektets aktiviteter och produktorienterade resultat. Resultat på kort sikt bör uppstå inom 1 - 3 år och resultat på längre sikt inom 4 - 6 år.

Exempel på kunskapsorienterat resultat kan vara att personer förbättrar sin kommunikationsförmåga eller att organisationer förbättrar sin förmåga att hantera en specifik utmaning.

EFFEKT

Effekt är den genomgripande förändring som sker som ett resultat av en aktivitet.

Den sker ofta på lång sikt, vanligen efter att aktiviteten har avslutats.

INDIKATORER

Indikatorer är mått som gör det möjligt att spåra vägen till målet.

Exempelvis kan ett projekt som strävar efter att förbättra utbildningens kvalitet använda betyg, rapporterad studentnöjdheten eller andelen studenter som är i jobb en tid efter examen som indikatorer.

